



PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: **04131232 A**(43) Date of publication of application: **01 . 05 . 92**

(51) Int. Cl

B32B 15/08
B05D 7/14
B24C 3/00
C23C 14/14
C23C 14/34
C23C 28/00

(21) Application number: **02253897**(71) Applicant: **TOTSUKA SOGYO:KK**(22) Date of filing: **22 . 09 . 90**(72) Inventor: **MORI SHOJI****(54) METALLIC SURFACE TREATMENT METHOD****(57) Abstract:**

PURPOSE: To provide glossy feeling and improve the corrosion resistance, by a method wherein after shot blast processing is applied to the surface of a fixed metal, primer treatment is performed by coating the processed surface with powder body and after undercoating is performed as an intermediate layer, topcoating is performed by performing sputtering of chromium.

CONSTITUTION: After shot blast processing of an aluminum casting, pretreatment of the same including chromate treatment is performed, powder coating of any

of acrylic, or epoxy, or polyester resin is baked by electrostatic coating. Then coating of urethane, or acrylic, or epoxy resin is coated as an undercoating layer and baked. Then sputtering of chromium is performed and a topcoat layer is provided on this sputtering layer. Urethane, or acrylic, or epoxy resin is used as the coating and baking is performed. With this construction, processes of cut processing and buff grinding are omitted and at the same time, a brilliant surface having glossy feeling can be made on an aluminum wheel designed part for which many of curved surfaces are used.

COPYRIGHT: (C)1992,JPO&Japio

⑩ 日本国特許庁(JP)

⑪ 特許出願公開

⑫ 公開特許公報(A)

平4-131232

⑬ Int. Cl.

識別記号

庁内整理番号

⑭ 公開 平成4年(1992)5月1日

B 32 B 15/08
B 05 D 7/14
B 24 C 3/00
C 23 C 14/14
14/34
28/00

G 7148-4F
Z 8720-4D
7604-3C
9046-4K
9046-4K
6813-4K
A

審査請求 有 請求項の数 1 (全3頁)

⑮ 発明の名称 金属表面処理方法

⑯ 特 願 平2-253897

⑰ 出 願 平2(1990)9月22日

⑱ 発 明 者 森 昭 次 静岡県袋井市太田563番地

⑲ 出 願 人 有限会社戸塚綜業 静岡県小笠郡大須賀町山崎610番地の3

⑳ 代 理 人 弁理士 浅野 保男

明 細 書

1. 発明の名称

金属表面処理方法

2. 特許請求の範囲

所定金属表面にショットブラスト加工した後、当該加工面に粉体塗装して下地処理を施し、中間層としてアンダーコートした後にクロムのスパッタリングをしてトップコートすることにより光澤面を形成することを特徴とした金属表面処理方法

3. 発明の詳細な説明

(産業上の利用分野)

本発明は金属表面の処理方法に関するものである(従来の技術)

金属表面の処理方法としては従来各種の手段が公知とされているが、本発明手段として最も代表的な適用対象として認識されるものとしてアルミニウムホイルを挙げることができるので以下説明の便宜上これを主体として解説する。

現在アルミニウムホイルの光澤面処理方法としては、アルミニウム粉物にショットブラスト加

工をし、デザイン面を切削加工し、クリア塗装する方法とデザイン面に切削加工し、ペフ研磨した後、ニッケルメッキ及びクロムメッキを行う方法がある。

切削加工後クリア塗装する方法では陽極酸化処理を併用し光澤面の光沢度を上げたり、耐食性を上げたりしている。

従来式のニッケル及びクロムメッキを行う方法では耐食性向上の為二重ニッケル又はトリニッケルメッキを施し、尚且つクロムメッキ法としてマクロポラスクロムメッキ法及びマクロクロラッククロムメッキ法を使用しているが、アルミニウム粉塗物のピンホールや巣穴等の塗装欠陥等によりメッキ層の密着性が悪くなり、クリア塗装より耐食性が悪くなる傾向にある。

又、ニッケルメッキに使用する光沢剤には平滑化機能があり、細かいペフ仕上げの工程を省略することが出来る。

これら二方法の共通の問題点としては、デザイン部凹部である研風部では、どちらも切削研磨出

来にくいためクリア塗装では、鍍金部をそのままの状態に光澤面とせずに残し、又、メッキを掛ける方法では鍍金部では外観及び耐食性に良くないため、メッキ層の上に有色の塗装を行い外観を兼え耐食性の向上を図っている。

〔発明が解決しようとする課題〕

アルミニウムハイル光澤品を製造する過程でショットブラスト加工後切削加工及びバフ研磨することは省くことの出来ない工程であった。

しかしながら、デザイン部四部である鍍金部では切削加工もバフ研磨もすることができないのでそのまま光澤表面処理を行うことは事実上無理であった。

本発明の解決しようとする課題は、ショットブラスト加工のままで光澤面形成にあり、同時に湿式のニッケルメッキ及びクロムメッキのような光沢感があり、しかも湿式のニッケルメッキ及びクロムメッキよりも耐食性に優れた乾式のクロムメッキ光澤面形成にある。

〔課題を解決するための手段〕

0分で焼き付けする。

アンダーコート層の役割としては、粉体塗料被膜とクロム金属被膜の熱膨張率の差でクロム金属被膜がクラックを起こすことを防止し、密着性を上げることにある。

アンダーコート層の被膜は8 μ mであり、粉体塗料層が流動性を持った被膜であるのでアンダーコート層は幾分硬めの塗料被膜を形成する必要がある。

次にスパッタリングを行う。乾式メッキには、真空蒸着法・イオンブレーティング法・スパッタリング法の3種類があるが、膜密着度及び膜つらまわり性(凹凸のある複雑な形状に対しての膜形成性)がよく、被膜形成されるハイルを下におくことにより作業性をよくすることができるスパッタリング法を選択する。スパッタリング層の膜厚450～500 μ mである。

スパッタリング層の上にトップコート層を設ける塗料はウレタン系・アクリル系・エポキシ系樹脂を使い、70～80℃30分で焼き付けを行う。

そこで、本発明はアルミニウムハイルにショットブラスト加工した後、当該加工面に粉体塗装して下地処理を施し、中間層としてアンダーコートした後にクロムのスパッタリングをし、トップコートすることにより光澤面を形成するもので、これを更に具体的に詳述すれば次の通りである。

アルミニウム粉物をショットブラスト加工後、クロメート処理を含む前処理を行い、アクリル系・エポキシ系・ポリエステル系樹脂のいずれかの粉体塗料を静電塗装し、その後、140℃20分で焼き付けする。

粉体塗料の厚みは100 μ m～120 μ mとするとショットブラスト加工面の表面粗さがRmax80 μ mまでは平滑化することが出来る。通常ショットブラスト加工後の表面粗さは45 μ m～70 μ mであるのでこれにより切削・バフ研磨不可能な鍍金部や曲面を多用したデザイン面を光澤処理するため平滑化された表面を得ることが出来る。次にアンダーコート層としてウレタン系・アクリル系・エポキシ系樹脂の塗料を塗り、140℃2

スパッタリング層のクラックを避けるために比較的低温焼き付けとなる。トップコート層の目的としては、レベリング性・透明性・表面硬度にありスパッタリング層の質感を損なわず保護することにある。トップコート層被膜に当たり、スパッタリング層のクラック及び光澤面のくもりが発生することがあるので粉体・アンダーコート・トップコートの塗料組み合わせには注意を払う必要がある。

〔作 用〕

上記の方法により、ショットブラストにより形成された加工面に粉体塗装することにより、切削加工及びバフ研磨の工程を省き同時に曲面を多用したアルミニウムハイルデザイン部をも湿式クロムメッキのような光沢感のある光澤面を作ることが出来る。また、上記方法ではスパッタリング法を使用することにより、金属及び無機物など様々な種類の物質膜を形成することができ、成膜条件をかえることで、光沢から艶消しまでの様々な質感を持つ被膜を作り出すことが出来る。

本発明は様々な金属表面に粉体塗装することにより実施可能である。

〔実施例〕

車両用アルミニウムホイール鋼物をショットブラスト加工後、前処理を行い、アクリル系アンダーコート用粉体塗料N8(東亜合成化学工業(株)製)を膜厚110 μ mで静電粉体塗装を行い、物温140℃で20分一箇焼き付けを行う。

次にアンダーコート用2液型ウレタン塗料(長島特種塗料(株)製)を膜厚8 μ mで塗装し物温140℃で20分で焼き付けを行う。

次にクロムのスパッタリングを行う。

マグネトロンスパッタ装置を使用し、スパッタリング条件は、真空度として到達圧力 1×10^{-5} Torr、基板距離110mm、基板温度 $\sim 25^\circ\text{C}$ (室温投入電力300W(490V))、成膜時間2分(基板回転有り)、成膜圧力2mTorrアルゴン流量70sccmである。クロム膜厚は450 \sim 500 \AA の間である。

次にトップコート用塗料を膜厚10 μ mで塗装し

70℃で30分焼き付けを行う。

上記実施の結果、発明の効果を見るた以下の様な効果測定のための試験を実施した。

比較対象としてはアルミニウムホイールに下地としてトリニッケルのメッキを、仕上げとしてクロムメッキを施したものを使用する。ニッケル層とクロム層の厚みはそれぞれ20 μ mと0.3 μ mである。試験方法としては、JISK5400規格反射率及び240時間SST及び外観性検査を行う。メッキの耐食性試験法としては通常キャスト試験及びコロドコート試験が用いられるが今回は本発明の方法との比較においてアルミニウムホイールにおいて通常用いられるSST試験法を耐食性試験法として採用した。

試験結果を表1に示す。

アルミニウムホイール表面の試験位置としては、ショットブラスト加工部及び切削加工部表面を選んだ。

表 1

種 別	位 置	反 射 率	S S T	外 観 性
粉 体 + ス パ ッ ク	ショット	436 %	0 m	○
	切 削	444 %	0 m	○
ニッケルクロム メッキ	ショット	299 %	30 m	×
	切 削	508 %	30 m	○

表1からも分かる通り、反射率ではメッキ法の方が切削加工部で良い結果が見られるが、ショットブラスト部では本発明の方法が優れている。

SST試験法では、本発明の方法がメッキ法より切削加工部及びショットブラスト加工部ともに良い結果となっている。外観性では、ショットブラスト加工部でメッキ法よりも良好な結果となっている。

〔発明の効果〕

上記するように、本発明は所定金属表面にショットブラスト加工後、スパッタリングする際、粉体塗装を下地処理として実施するもので、これまで

必要とされたバフ研磨及び切削加工の工程を要せず、又更にバフ研磨、切削加工不可能な加工面をもショットブラスト加工のままスパッタリングにより光沢感あり且つ耐食性に優れた光輝面を形成することができるもので、外観的にも良好なる効果が確認されるものである。

特許出願人

有限会社 戸塚製鋼

代 理 人

後 野 保 男

